## apk uittesten:

## Bitlab board en stories doornemen:

## plan volgende mvp en zet de meeting:

bijlmer omgeving bouwen

bank opdracht af

planten, bloemen binnen die onstaan of afwezig / dood op basis van keuze

### nice to haves:

transities voor de effecten op basis van keuzes

Hand tracking

gradaties in omgeving veranderen denk aan levels 1-5

uitslag scherm aan het einde van de game

positioneel geluid om naar de raam te kijken in de keuken scene

**## THINGS TO DO**

eindig met een Q&A om te kijken of er nog onduidelijkheden zijn.